










Fotografia cyfrowa – obsługa programu GIMP

materiały dla osób prowadzących zajęcia komputerowe w bibliotekach

Cz. 4. Przybornik - narzędzia programu GIMP

| | |
|---|--|
|  | <p>selekcja prostokątna - narzędzie do selekcji (zaznaczania) służy do wyodrębniania z naszego obrazka regularnych obszarów. Obszar wewnątrz takiej selekcji można zmieniać, obszar na zewnątrz jest zabezpieczony przed zmianami</p> |
|  | <p>selekcja eliptyczna - służy do wyodrębniania z naszego obrazka obszarów w kształcie elipsy</p> |
|  | <p>selekcja z wolnej ręki (<i>lasso</i>) - służy do wyodrębniania z naszego obrazka obszarów o nieregularnych kształtach</p> |
|  | <p>magiczna różdżka - służy do wyodrębniania z naszego obrazka obszarów na podstawie podobieństwa pikseli (<i>kolor, jasność</i>)</p> |
|  | <p>zaznaczanie obszarów według koloru</p> |
|  | <p>inteligentne nożyce – zaznaczanie kształtów w obrazie</p> |
|  | <p>zaznaczenie pierwszego planu – zaznacza obszar zawierający obiekty z pierwszego planu</p> |
|  | <p>ścieżki (<i>krzywe Beziery</i>) - narzędzie ścieżek może mieć wiele zastosowań (tworzenie obrysów, czy skomplikowanych linii, przydaje się także w tworzeniu selekcji)</p> |
|  | <p>zakraplacz - służy do pobierania koloru z różnych obszarów naszego obrazka</p> |



lupa - służy do powiększania lub zmniejszania podglądu obrazu



miarka - służy do pomiaru odległości pomiędzy wybranymi punktami, a także pozwala na zmierzenie kąta



narzędzie do **przemieszczania warstw i selekcji (zaznaczenia)**



narzędzie do kadrowania (skalpel) - służy do kadrowania aktualnie edytowanego obrazka, można za jego pomocą nie tylko przycinać obrazek, ale też powiększać jego obszar



obrót warstwy, zaznaczenia lub ścieżki



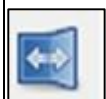
skalowanie warstwy lub zaznaczenia



nachylenie warstwy lub zaznaczenia



perspektywa warstwy lub zaznaczenia



odbicie warstwy lub zaznaczenia



tekst – tworzy i edytuje warstwy z tekstem (za pomocą tego narzędzia dodajemy do obrazka napisy)



kubetek - służy do wypełniania kolorem lub teksturą wybranych obszarów



gradient - służy do nadawania wybranym obszarom wypełnienia tonalnego (płynnego przejścia pomiędzy kolorami)



ołówek - służy do rysowania pikselami o ostrych krawędziach (cienkimi liniami)



pędzel - służy do „pędzlowania” (malowania rozmytymi pociągnięciami pędzla)



gumka - służy do wymazywania niepożądanych elementów (wycierania do tła lub „przezroczystości”)



aerograf - symuluje prawdziwe narzędzie - działa tak, jakbyśmy natryskiwali kolor ze zmiennym ciśnieniem



stalówka - jest narzędziem do rysowania przeznaczonym właściwie tylko dla użytkowników tabletów



narzędzie do **klonowania** i **malowania teksturą** lub fragmentami obrazów



łatka – usuwa nieregularności obrazu



narzędzie do **zmiękczenia** i **wyostrzenia** obrazu



narzędzie do **rozmazywania** (działa tak, jakbyśmy rozmazywali obraz palcem)



narzędzie do **rozjaśniania** i **przyciemniania**