

Fotografia cyfrowa – obsługa programu GIMP

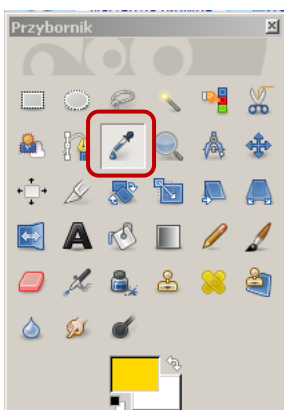
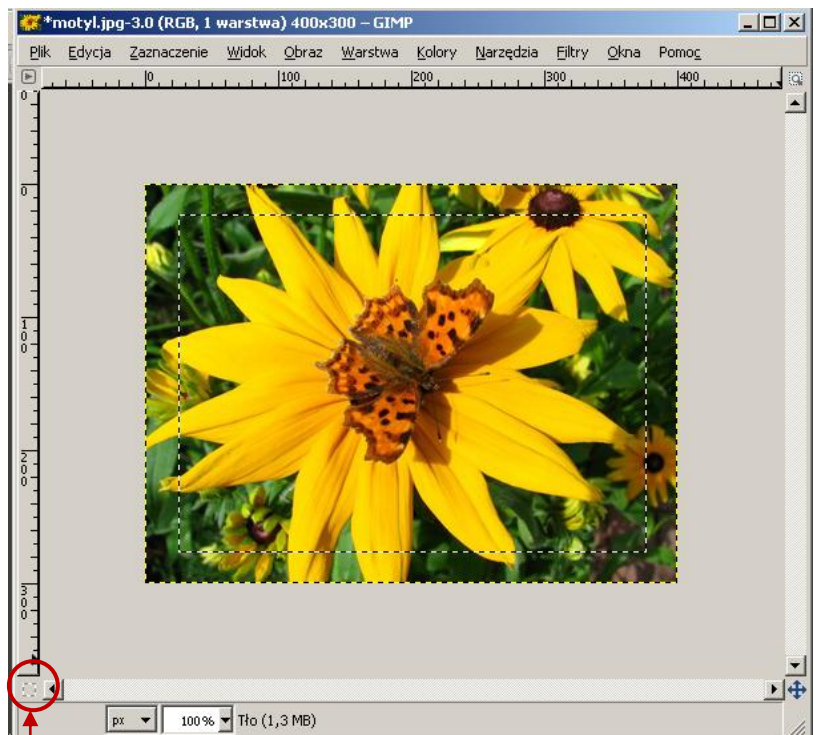
materiały dla osób prowadzących zajęcia komputerowe w bibliotekach

Cz. 18. Tworzenie ramki do zdjęcia

W tym ćwiczeniu wykonamy ciekawą i nietypową ramkę do zdjęcia.

Otwieramy wybrane zdjęcie. Za pomocą narzędzia **zaznaczenie prostokątne** zaznaczamy tę jego część, którą później przekształcimy w ramkę.

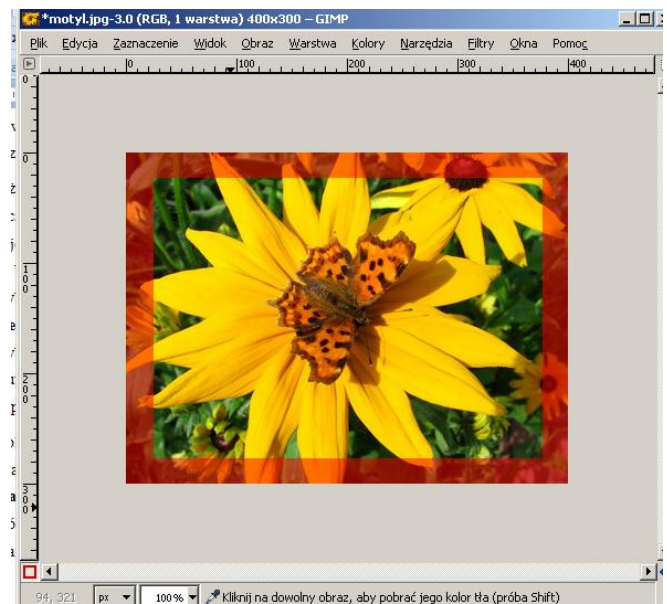
Jeżeli chcemy, by kolor ramki był identyczny z kolorem któregoś z elementów zdjęcia, możemy ten kolor pobrać do palety barw. W tym celu wybieramy z przybornika narzędzie **Pobieranie kolorów** i kliknąć w wybrany kolor na zdjęciu. Automatycznie zostanie on dopisany do palety barw.



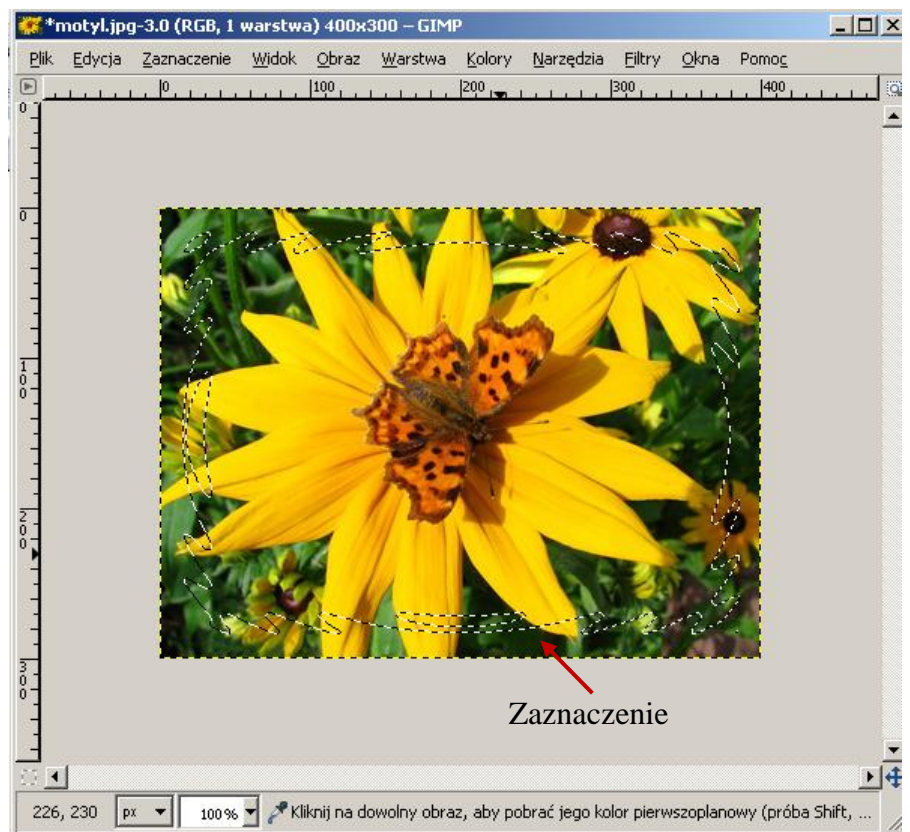
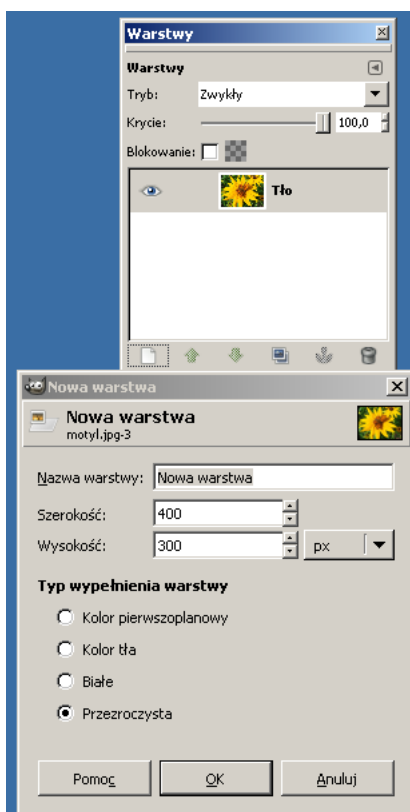
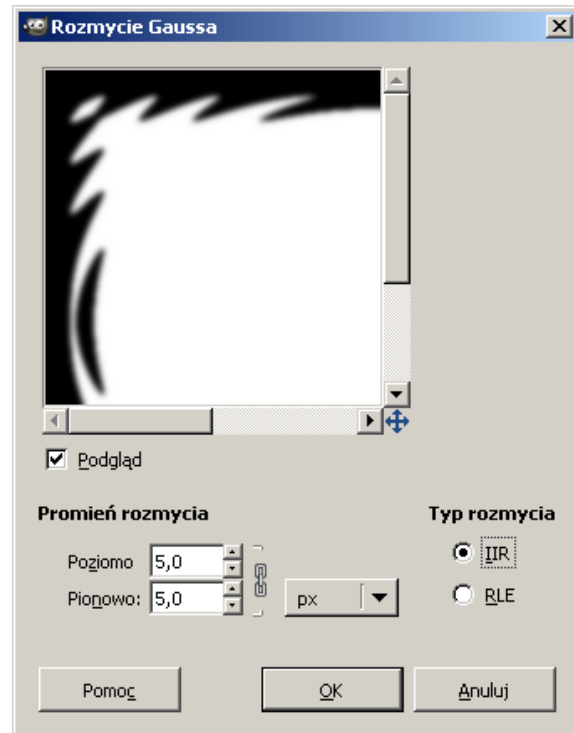
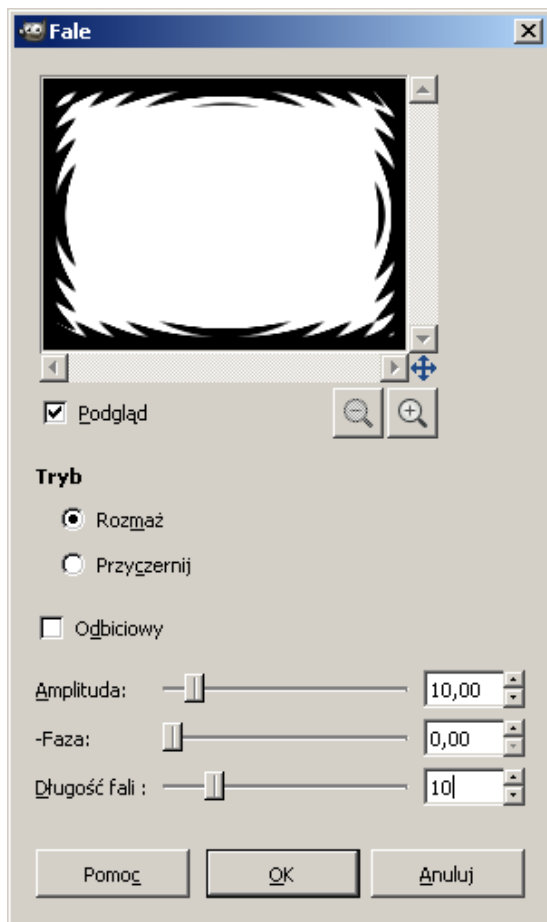
Kolejną czynnością będzie włączenie **szybkiej maski** - narzędzia, które pozwoli nam uzyskać ciekawy efekt obramowania obrazu (rysunek poniżej).

Ramkę wykonamy z wykorzystaniem **Filtrów**. Z menu **Filtry** wybieramy **Zniekształcenia**, a następnie **Zniekształcenia** i jeszcze **Faluj** (nie


należy mylić z Falowanie). Parametry ustawiamy tak, jak na rysunku poniżej. Następnie z menu **Filtry** wybierzemy **Rozmycie** i **Rozmycie Gaussa**. Promień rozmycia, zarówno pionowy, jak i poziomy, ustawimy na 5 px.



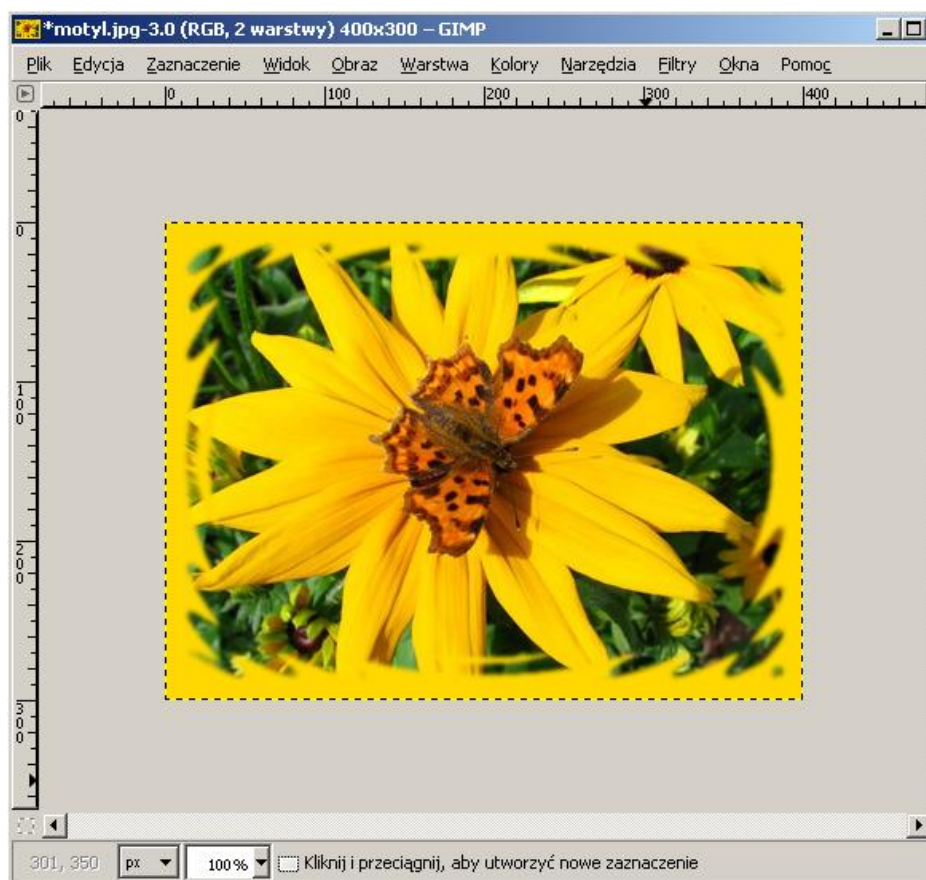
Teraz można już wyłączyć **szybka maska** ponownie klikając w jej ikonkę w lewym dolnym rogu. Czerwona obwódka zmieni się w zaznaczenie.



Tworzymy nową przezroczystą warstwę. W oknie **Warstwy** klikamy w białą kartkę w lewym dolnym rogu okna. Przyciskiem OK zatwierdzamy ustawienia warstwy.

Ostatnią czynnością do wykonania jest wypełnienie zaznaczenia. Zanim to zrobimy, musimy odwrócić zaznaczenie poleceniem **Odwróć** z menu **Zaznaczenie**. Teraz jako kolor pierwszoplanowy ustawiamy **pobrane przez nasz kolor** i za pomocą narzędzia **Wypełnienie kubelkiem**  wypełniamy zaznaczenie. Na koniec likwidujemy zaznaczenie (polecenie **Zaznaczenie/Nic**).

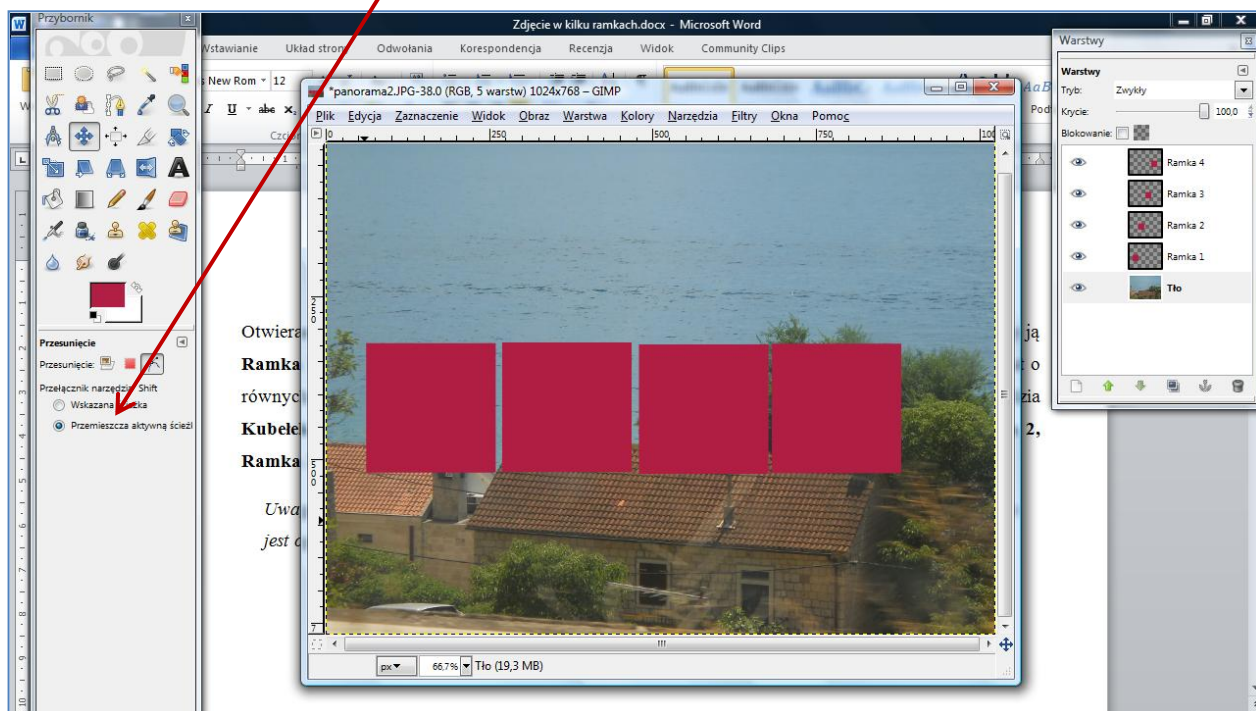
Efekt naszej pracy pokazuje rysunek poniżej.



Zdjęcie w kilku ramkach

Otwieramy zdjęcie w programie GIMP. Następnie tworzymy nową przezroczystą warstwę i nazywamy ją **Ramka 1**. Na tej warstwie **zaznaczeniem prostokątnym** rysujemy kwadrat. Aby uzyskać kwadrat o równych wymiarach, trzymamy wciśnięty klawisz **Shift**. Kwadrat wypełniamy kolorem korzystając z narzędzia **Kubelek**. Następnie duplikujemy trzykrotnie warstwę **Ramka 1**. Duplikaty nazywamy kolejno: **Ramka 2**, **Ramka 3**, **Ramka 4**. Za pomocą narzędzia **Przesuwanie** ustawiamy wszystkie ramki obok siebie.

Uwaga! Po włączeniu narzędzia Przesuwanie sprawdzmy, czy w ustawieniach narzędzia włączona jest opcja **Przemieszcza aktywną warstwę**

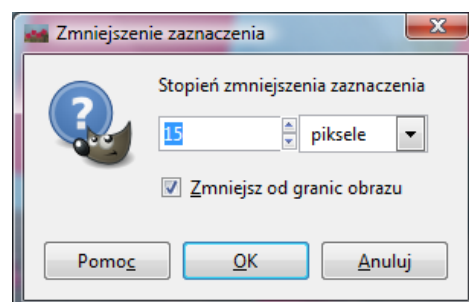
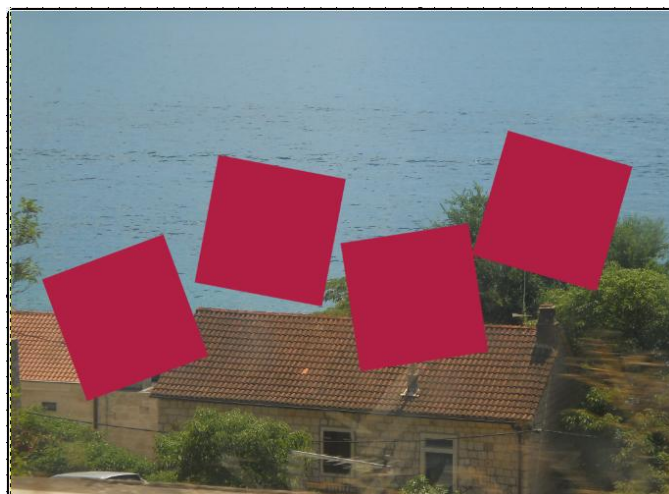


Teraz za pomocą narzędzia **Obrót** obracamy kolejno aktywne ramki (rysunek obok).

(Uwaga! Gdyby warstwy były nieaktywne i nie chciały się przesuwać czy obracać, należy uaktywnić narzędzie **Zaznaczenie prostokątne** z Przybornika)

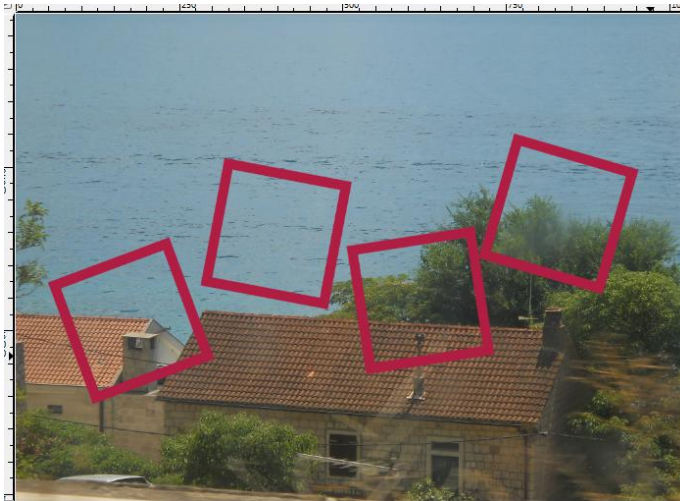
Kolejne zadanie to utworzenie ramek. Wybieramy Ramkę 1. W oknie warstwy klikamy w nią prawym klawiszem myszy i z wyświetlonego menu wybieramy **Kanał alfa na zaznaczenie**. Zmniejszamy zaznaczenie (menu **Zaznaczenie/Zmniejsz**). Stopień zmniejszenia zaznaczenia zależy od wielkości zdjęcia - im mniejsza rozdzielczość zdjęcia, tym mniejszy stopień zaznaczenia. Liczba pikseli zależy także od rozmiaru ramki, jaką chcemy uzyskać. Po ustaleniu zaznaczenia czystymy wnętrze ramki (**Edycja/Wyczyść**).

W oknie **Warstwy** przechodzimy na warstwę obrazu (**Tło**) i kopiujemy ramkę (**Ctrl + C**). Wracamy do warstwy Ramka 1 i tu wklejamy zaznaczenie (**Ctrl + V**).

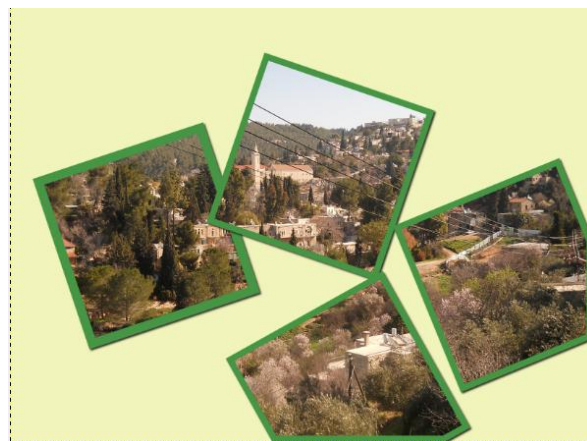


Wymienione czynności powtarzamy dla kolejnych warstw.

Kiedy już mamy wszystkie ramki, wzbogacimy je o cień. Uaktywniamy warstwę Ramka 1. Z menu **Filtry** wybieramy **Światło i cień**, a następnie **Rzucanie cienia**. Zostawiamy domyślne parametry ustawienia cienia. Czynność tę powtarzamy dla kolejnych ramek.



Przechodzimy do warstwy **Tło** i wyłączamy jej widoczność (zamykamy oko). Efekty naszych prac pokazują poniższe zdjęcia.



Przykładowe zadanie:

Proszę wykonać ramkę do dowolnego zdjęcia lub umieścić zdjęcie w kilku ramkach.